

# Games face-off 1

## Darwinia & Globulation 2



Dit artikel is het eerste in een serie waarin we telkens een recent commercieel spel met een open source computerspel zullen vergelijken. Darwinia en Globulation 2 bijten de spits af. Beide games zijn Real-time strategy games.

Klaas van Gend

**D**e Warcraft, Settlers en Dune series zijn bij vrijwel iedereen wel bekend, en onlangs bespraken we in Linux Magazine nog Tribal Trouble. Als hoofdperson bestuurt je een natie en er gebeurt van alles. Deze spelletjes zijn zogenaamde Real-Time Strategy games, omdat het spel doordraait, zelfs als de speler even naar de WC moet. Darwinia speelt zich in een grote computer af. Darwinians zijn kleine poppetjes, een digitale levensvorm. Ze leven daar al duizenden generaties, elke generatie nieuwsgieriger en ambitieuzer dan de vorige. Dankzij ene dr. Sepulveda kunnen we meekijken naar hun ontwikkelingen. Vanwege een enorme virusinfectie kunnen ze het nu niet meer alleen aan, en daarom mogen wij helpen om alle werelden weer terug te veroveren op de virussen. Het verhaal achter Globulation 2 ('Glob2' voor ingewijden) is vriendelijker van aard. De hoofdpersonen van Glob2 zijn globules. Het is duidelijk de bedoeling van Glob2 om ook voor pacifisten speelbaar te zijn: geen gruwelijke moordpartijen met veel bloed. Alles blijft gemoedelijk, zelfs al slaan de globules op elkaar in. Ook de muziek is daarop afgestemd: rustige New Age achtergrondmuziek.

### Het draait om management

Bij dit soort spellen is het de bedoeling om als een koning – of god – je onderdanen te besturen. Of beter: je rijk uit te breiden en bestaande problemen op te lossen. Natuurlijk moet er gevochten worden om dat voor elkaar te krijgen, dus de helft van het spel ben je bezig om huisjes te bouwen en een groot leger op te zetten. Daarna ga je dat leger op de nietsvermoedende (computer-)tegenstander loslaten en geniet je van de veldslag. En hier zit een groot verschil tussen de normale strategy games en onze onderwerpen van vandaag. Normaal bestuurt je namelijk elke eenheid, boer, bakker, soldaat of boot, apart. Een groot deel van het spel ben je dus bezig om al die mensjes in de goede richting te sturen. En dan nog staat je krachtige kanon vaak uit z'n neus te boren terwijl een centimeter verderop je koningin wordt afgemaakt. Tsja, dat kanon had geen opdracht om te meppen, dus deed 'ie even niks... Als speler blijf je continu bezig met de details.

In Darwinia en Globulation 2 gaat dat anders. Beide games proberen op een wat hoger niveau te besturen, wat bij Glob2 duidelijk beter is gelukt.

Bij Glob2 bestuurt je namelijk nooit iemand direct, je geeft algemene opdrachten. Zo kan een opdracht zijn om met vier werkers

een graanveld leeg te halen. Waar de werkers vandaan komen, waar ze beginnen en waar ze het graan moeten laten, zoeken ze zelf maar uit. Op dezelfde manier kun je aangeven dat je wat krijgers wilt verzamelen in een cirkel rond een bepaald punt. Je soldaten zullen rondlopen door de cirkel. Mocht er een vijand de cirkel binnenkomen, dan zal 'ie zich dat herinneren – hij wordt meteen aangevallen. Als je de cirkel verplaatst, zullen er weer een aantal soldaten naar dat nieuwe punt toelopen. Dat zijn niet noodzakelijk dezelfde. Misschien gaan ze eerst even eten of trainen. En misschien stond er wel een andere soldaat dichterbij. In Glob2 staan er altijd grafiekjes in beeld waarop is te zien hoeveel van je globules een 'baantje' hebben en hoeveel er vrij zijn. Mocht je veel gebouwen tegelijk willen bouwen en graan willen oogsten, dan heb je een tekort aan werkers. En spontaan schiet alles minder hard op dan je had gehoopt.

Darwinia werkt weer anders. De Darwinians zelf zijn niet te besturen. Wel kun je officieren aanwijzen die in staat zijn om Darwinians aan te trekken of ergens heen te sturen. Ook Darwinians hebben enige intelligentie: ze zullen automatisch zorgen voor voldoende bedienend personeel als er apparaten in de buurt staan. En mochten ze tegenstanders tegenkomen, dan schieten ze wel eens. Helaas niet zo vaak. Gelukkig zijn daar squads voor: drie tot vijf mannetjes met een kanon. De speler bepaalt waar de squads op schieten – een snelle actie om een verzameling virussen uit te schakelen doe je het beste zelf. Je kunt er ook een officier met een verzameling Darwinians op afsturen, maar de virussen krijgen waarschijnlijk de helft van de Darwinians te pakken voordat ze zijn verdelgd. Daarnaast zijn er nog engineers. Die hebben een dubbele functie. Als speler kun je ze naar grote apparaten sturen om deze te repareren. Als je ze met rust laat, gaan ze de digitale DNA (zieltjes) van overleden Darwinians en andere levensvormen verzamelen en terugbrengen naar grote recyclers. Daaruit worden weer nieuwe gezonde Darwinians geboren.

### Levels en mogelijkheden

Glob2 heeft diverse speelmogelijkheden. Gelukkig is er een uitgebreide tutorial, waarin alle gebouwen worden uitgelegd. Je begint met een Swarm waarin nieuwe globules worden geboren. Van daaruit bouw je een restaurant en ga je graan oogsten. Vervolgens ga je andere gebouwen neerzetten. Na een paar rondjes trainen op de renbaan kunnen globules sneller bewegen. Een zwembad is nodig om je werkers

te leren zwemmen. Alleen zwemmende globules kunnen algen oogsten en algen heb je weer nodig om een school te bouwen. Zodra je een school hebt, kun je daarna je andere gebouwen weer gaan upgraden, waarna je globules nog harder kunnen rennen, zwemmen, etcetera.

Naast de tutorials zijn er een aantal campaigns waarin de verschillende dingen nog eens worden uitgelegd en er zijn nog een aantal voorgedefinieerde werelden om alleen te spelen, of met anderen. Want Glob2 is prima in een netwerk of over internet tegen anderen te spelen.

In Darwinia legt Dr Sepulveda in elke wereld uit wat er mis is, waarna je gewoon losgelaten wordt en maar moet regelen dat het gebeurt. Darwinia heeft een verscheidenheid aan tegenstanders. Naast de virussen en wormen uit de demo en het eerste level, komen er later nog grote mieren en vage beesten die de zieltjes weer kunnen opnemen en eieren kunnen leggen waaruit dan weer virussen komen. Met veel schieten kunnen je squads alle beesten aan – gepast geweld, natuurlijk!

### Afwerking

De programmeurs van Darwinia zijn commercieel. Ze willen dus een zo mooi mogelijk spel maken dat zoveel mogelijk mensen aanspreekt om te kopen. Grafisch is het echt geweldig, zij het een beetje geeky. Het spel heeft z'n eigen surrealistische atmosfeer. Elke keer als je het spel start, krijg je een ander intro, gebaseerd op films (Matrix, uiteraard), oude computer games, demo's en dergelijke. Alles met voldoende grafische omlijsting en passende muziek. Het spel zelf is gewoon af, inclusief alle geluiden, animaties en een tips gevende Dr. Sepulveda. Globulation 2 is zoals alle open source projecten 'work in progress'. Op de website zelf wordt al aangegeven dat er meerdere dingen écht werk behoeven. Zo zijn voor de gebouwen slechts een 'ongebouwde' en een 'voltooid' status aanwezig, waar in commerciële spellen vaak uitgebreide animaties voorhanden zijn van de bouw. Toch beïnvloedt dit het spel niet, dat is duidelijk wél af. Zelfs zo erg dat je eigen globules geen

## Systemeisen en Links

nia: <http://www.darwinia.co.uk/>

Darwinia vereist een correct werkende OpenGL implementatie en weet wel weg met een snelle CPU. De download is slechts 30 MB, het neemt niet veel ruimte op disk in.

Globulation2: <http://www.ysagoon.com/glob2>

Globulation2 heeft heel duidelijk voordeel bij een snelle CPU en ook OpenGL maakt het spel sneller omdat er dan minder getekend hoeft te worden. Bij dit spel is het ook mogelijk om de resolutie aan te passen. Wij bekeken versie 0.8.19.

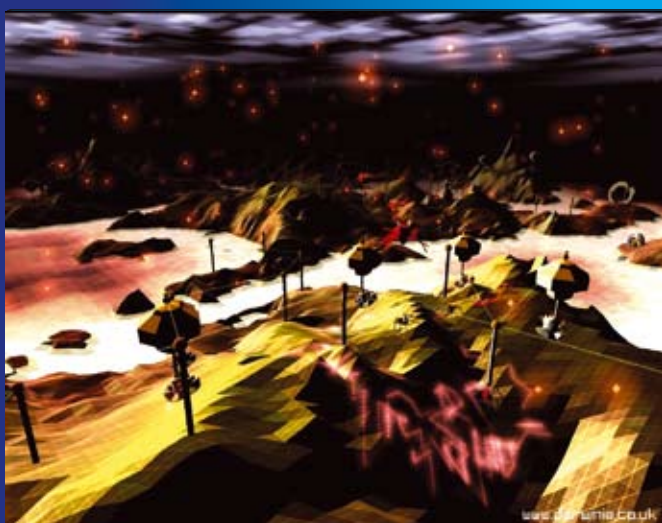
enkel probleem hebben om over te lopen naar de tegenstander als die toevallig beter eten in z'n restaurants heeft...

Glob2 is zeker speelbaar en zal je vele uurtjes kosten – maar toon je hart voor de goede zaak en help mee met verder bouwen! Het project kan nog allerlei hulp gebruiken, bijvoorbeeld van componisten en tekenaars, maar ook van een goede verhaalschrijver en een Nederlandse vertaler. Ervaring is niet vereist!

### Open source of niet?

Beide spellen zijn verslavend. Darwinia lijkt bugvrij en is af, maar is het dertig euro waard? Probeer eerst de demo. Deze download van 19 MB heeft slechts één level. Dit level uitspelen kost je ruwweg zes uur. Daarna ben je waarschijnlijk zo benieuwd naar de rest van het spel dat je het geld wel voor de volledige versie over hebt.

Globulation 2 is op dit moment een aardig spel. De computer speelt zeker in het begin behoorlijk goed. Als je eenmaal op niveau bent, zijn menselijke tegenstanders in een wedstrijdje op internet natuurlijk altijd een uitdaging. En: eeuwige roem wacht degene die verder meehelpt om van Glob2 het ultieme spel te maken!



Afbeelding 1 | In Darwinia: je ziet op de voorgrond een aantal virussen. Achterin wat grotere tegenstanders. De rode dingetjes in de lucht zijn 'zieltjes' die opstijgen



Afbeelding 2 | Oops, een lila aanval op mijn Globulation dorp. De lijntjes komen van de 't' optie, waarmee je kunt zien waar al je eenheden heen willen.